**Rubrick**

**Stadion Estadio Anoeta**

**Ketua : Juan Dedrick TR / 672018353  
Anggota : - Indra Yunanto / 672018019  
 - Glorivan Tandiarrang / 672018415**

1. **Titik Garis dan Polygon**

* Lapangan
* Garis Lapangan

1. **Perpotongan**

* Hiasan garis pintu masuk utama

1. **Tweening**

* Perubahan skor dipapan skor

1. **Transformasi**

* Rotate, translate, scalef pada fungsi keyboard

1. **3D dan Fungsi Keyboard**

* Pergeseran objek stadion menggunakan keyboard (Keyboard)
* Menghilangkan objek dari perspektif kamera paling depan (Keyboard)
* Membuat Gawang (3D) Objek 1
* Membuat TV besar (3D) Objek 2
* Membuat papan score (3D) Objek 3
* Membuat Stadion (3D)
* Membuat Bendera Corner (3D)Objek 4
* Membuat Bola di lapangan (3D) Objek 5

1. **3D dan Fungsi Mouse**

* Memutar objek stadion (fungsi mouse)